

Das ist die Startseite

Registerkarte Anfliegen:
Am einfachsten findest Du den gewünschten Ort, wenn du den Ortsnamen hier einträgst. Du kannst auch mit Leerzeichen ein Land dazufügen oder eine Straße. G.E zoomt Dich dann automatisch dorthin.

Registerkarte Branchen
gibst Du z. B. bei Was? Bootsschule ein und bei Wo? Sinzing.

Google zoomt Dich dann sofort zu unserer Schule

Registerkarte Wegbeschreibung
Hier ist praktisch ein Routenplaner eingebaut. Du brauchst nur Start und Zieladresse eingeben. Die Ergebnisse lassen sich auch ausdrucken.

Hier kannst Du durch drehen am **äußeren Ring** den Globus in die gewünschte Lage drehen. Durch **Klicken auf N** (Nordpol) richtet sich der Globus wieder automatisch in die **Normalposition** (Norden oben).

Das Lineal lässt Dich einen Ort markieren oder eine Törnstrecke einzeichnen, wobei gleich die Distanz mit ausgegeben wird, Sodaß Du am Ende eine Gesamtmeilen-Darstellung hast.

Wenn Du den mittleren Knopf gedrückt hältst, kannst Du den Globus variabel in jede gewünschte Richtung drehen. Der Knopf wirkt praktisch wie ein Joystick. Dasselbe erreichst Du, wenn Du den Cursor auf den Globus setzt und die linke Maustaste gedrückt lässt. Wenn Du auf den Globus einen Doppelklick machst, kommt es Dich näher an die Erdoberfläche.

Klickst Du auf den Globus und lässt die Maustaste gedrückt, so kannst Du die Karte in beliebige Richtung verschieben.

Der obere Schieberegler lässt den Globus wie einen Ball rollen

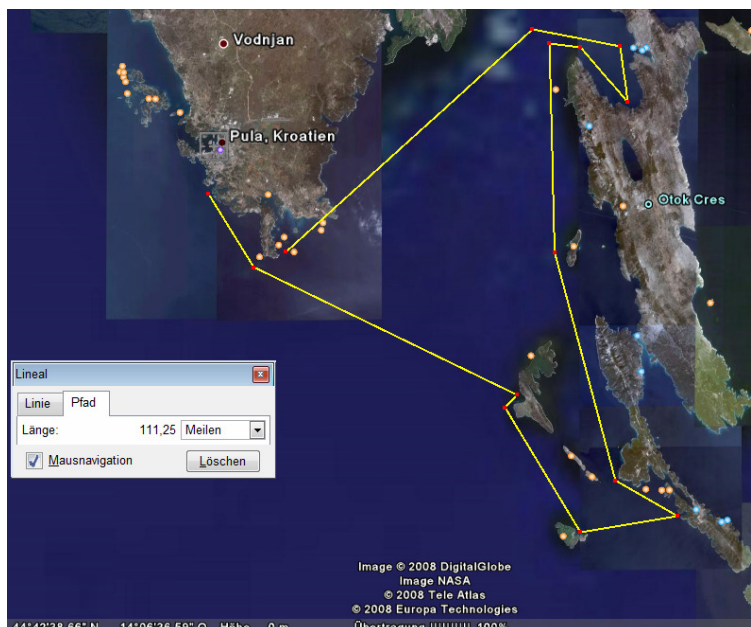
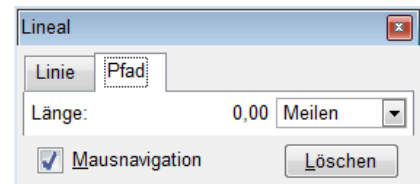
Der rechte Schieberegler vergrößert (+ Richtung) oder verkleinert (- Richtung) den Globus.

Hast Du das Lineal geklickt, so drücke auf Pfad.

Hier kannst Du zwischen Meilen und Kilometer umstellen.

Dann brauchst Du nur auf dem Globus

auf Deinen Ausgangsort klicken. Das wird markiert. Jeder weitere Klick auf Deiner Strecke fügt die Meilen hinzu, Sodaß Du am Ende Deinen ganzen Törn hier planen kannst.



Beispiel: Registerkarte **Branche**

Was **Bootsschule**

Wo **Sinzing**

Doppelklick auf A zoomt auf unser Haus zu. Wenns nicht reicht, nochmals Doppelklick.

